

 **NOT FOR SALE**
NOT FOR DISTRIBUTION
非売品
無料配布物ではありません。



**FLESH
AND
BLOOD**™

SILVER AGE

シルバーエイジガイド：アザレア

FRANCIS RIANZANZAN



アザレア

レンジャー・ヒーロー — 若者

4 20

ターン1アクション-0: あなたの格納庫のカードを1枚、あなたのデッキの下に置く。そうした場合、あなたのデッキの上のカードをあなたの格納庫に表向きに置く。それが矢の場合、それはターン終了時まで圧倒を得る。**続行**

アグレッシブ

行動防壁

アザレア

SILVER AGE CHAPTER 2 - AZALEA

装備	EQUIPMENT
1 デス・ディーラー	Death Dealer
1 鳥の巣	Crow's Nest
1 刃招きのヘルム	Blade Beckoner Helm
1 魔除けのレンズ	Talismanic Lens
1 春の目覚め	Blossom of Spring
1 必中の腕甲	Bull's Eye Bracers
1 矢撃ブーツ	Boltn Boots
1 機敏な脚運び	Quick Clicks
赤	RED - PITCH 1
2 電撃の射撃	Boltn Shot
2 穿つ射撃	Drill Shot
2 爆弾の射撃	Dry Powder Shot
2 絡め獲りの射撃	Entangling Shot
2 感染の射撃	Infecting Shot
2 陰惨沼の鈎縄	Murkmire Grapnel
2 稜駆けの射撃	Ridge Rider Shot
2 灼熱射撃	Searing Shot
2 水切る射撃	Swift Shot
2 飽くなき無秩序	Ravenous Rabble
2 砲撃要請	Call in the Big Guns
2 投錨	Drop the Anchor
2 腐血病の塗布	Lace with Bloodrot
2 虚弱症の塗布	Lace with Frailty
2 無力症の塗布	Lace with Inertia
2 機敏主義	Nimbism
2 飛行路読み	Read the Glide Path
2 張弦解放	Release the Tension
2 周囲の偵察	Scout the Piphery
2 狙い定め	Take Aim
黄	YELLOW - PITCH 2
2 感染の射撃	Infecting Shot
2 尖塔からの狙撃	Spire Spining
2 一矢葬命	Widowmaker
1 記憶の地	Memorial Ground

ヒーロー概要

アザレアはレンジャークラスのヒーローで、弓と矢を使って戦う。攻撃アクションカードのほとんどは矢と言うサブタイプを持っており、普通の攻撃アクションカードと違って格納庫からしか打つことができない、と言うデメリットを持つ代わりにコストに対して強力な効果を持つ。



手札から矢を格納庫に番える効果を持つ《**デス・ディーラー**》などを使いながら、準備した矢に強化を加えてダメージと追加効果の両方を使って戦うのがアザレアだ。

自身のヒーロー能力は格納庫のカードをデッキの上のカードと交換し、それが矢であれば**圧倒**を付与するもの。ただ使えばギャンブルだが、選択の効果を持つカードなどでデッキの上を確認してから起動すれば確定で圧倒を得ることができる。うまく使いこなして強烈な矢の一撃をたたき込もう。

基本的なカードたち



《**デス・ディーラー**》はレンジャークラスの基本的な弓であり、効果は非常にシンプルだ。●を支払い、空の格納庫に手札から矢のカードを表向きに置く。そうするとカードを1枚引ける。手札のカードをリソースに使用して矢を置けば、リソース分のカードは返ってくる。後はこれによって番えた矢を、大量に含まれるバフを重ねたうえで放てば、

ヒットすると何かしらの効果をもたらす大ダメージの攻撃を行うことができる。基本的に毎ターンバフと矢で攻撃を行うのがアザレアであり、このデッキのほとんどのカードは矢かそれを強化するカードで構成されている。

矢を含む攻撃アクションのほとんどは0コストで固められており、赤のカードをピッチして《**デス・ディーラー**》の能力を起動しても追加のリソースなしで放つことができる。これに多数のバフを乗せて戦うのが基本だ。多くの矢にはヒット時効果が備わっており、対戦相手の防御を誘い出しやすい《**感染の射撃**》のようなのが選ばれている。

矢以外の攻撃も基本は0コストであり、防御はほとんど考えずとにかく相手のライフを責め立てるように戦うのがいいだろう。防御値は2が多くなるので防御には向いていない。





構築済みデッキを開封した時点で、アザレアで遊ぶための基本的なカードはすべて手に入ったと言っていだろう。唯一1コストを要求する攻撃アクションであり矢である《**感染の射撃**》は基本の攻撃力が5あり、ヒーローにヒットすれば腐血病トークンを与える。単体でも実質7点での攻撃になるほか、《**鳥の巣**》で照準カウンターを置くことができれば単体で6点、何らかのバフが一つ乗るだけで9点+2点の破格の性能を持つ。すべてのアザレア使いが採用すべきカードだ。

バフを与える基本カードである3種類の《**塗布**》シリーズも2枚ずつ収録されており不足がない。それぞれヒーローへのヒット時にデバフ効果を持つトークンを生み出す。アザレア使いの必須カードたちである。すべて揃うのはうれしい。



一枚だけ採用されている《**記憶の地**》は任意の使用済みの矢をデッキの一番上に置くことができるインスタントだ。序盤に引くと意味がないし防御値もないカードだが、後半に必要な矢を回収し、そのままヒーロー能力で圧倒を与えることができるのが強み。大量のバフ、圧倒、とライフが減ってきた中盤以降に撃ち込まれて無事なヒーローはそうそういない。防具がボロボロになったころ合いを見計らっての圧倒付き巨大ダメージを狙っていく。



《**記憶の地**》以外にもアザレアの能力を有効に活用するため、デッキにはデッキの上のカードを操作するカードがいくつか採用されている。バフ付きの《**飛行路読み**》はデッキの上が矢であればそのまま上に置いて圧倒をつける使い方もできるし、矢でなければ次のターンに温存したり下に送ったり、デス・ディーラーのドローで手札に加えたりいろんな選択肢を与えてくれる。《**尖塔からの狙撃**》も同様の使い方ができ、こちらは《**デス・ディーラー**》から格納庫に置いたとき、ドローの後にデッキの上から2枚を見て順番を入れ替えることができる。これまたいい矢があればそのまま圧倒付攻撃に移ることができるだろう。



デッキのアップグレード

構築済みデッキの段階でほとんど必要なカードがそろっているのであえて追加するのであれば環境に合わせたデバフ効果を持つ矢の採用、あるいは青いカードを採用することによる1コスト矢+《**鳥の巣**》を使いやすくなるなどの方向性になるだろう。その方向でお勧めの矢をいくつか紹介する。



《**眠りの短矢**》は1コスト5の矢であり、ヒーローにヒットした場合にそのヒーローの能力を1ターンの間失わせる効果を持つ。ドロマイやリップタイドなどのヒーロー能力に特化したデッキにはもちろんの事、能力がなくなっても全く困らないデッキはそれほど多くはない。相手の準備を台無しにすることもできる可能性を秘めており、防御を強要するカードになるだろう。

《**下肢筋繊維の射 / Hamstring Shot**》

は同様に1コストで5の矢であり、ヒーローにヒットした場合にそのヒーローの次のターン、最初の攻撃のために追加のコストを要求する。ファイやシンドラのようにデッキのほとんどを0コスト、赤いカードで構成するようなデッキに対してはヒットすれば攻撃を1回減らすようなものだ。主にアグロデッキに対して効果が期待できるカードと言えるだろう。



純に一撃が大きな守護者クラスのカード、例えば赤の《**無効化**》や《**氷河の軌跡**》のようなカードであれば9や10のパワーは5になる。追加されたバフに対して効果はないが、それでもヒットすれば相手の攻撃力を大きく削ぐことができるだろう。

製品には含まれていないバフとして採用候補に挙げられるカードには《**矢じり研ぎ**》がある。これは格納庫に表向きに置かれている矢のパワーに+3のバフを与えつつ、それに照準カウンターを置くものであり、《**感染の射撃**》と相性が良い。

《**過引弓 / Over Flex**》は1コストがかかるながらも+4しつつ再装填する効果を持つ。《**デス・ディーラー**》起動後に余裕があれば追加の攻撃を行うことができる可能性を秘めている。青いカードをデッキに採用するのであればこういうカードの採用を検討してみてもいいだろう。様々な選択肢を模索して自分に合ったデッキ、スタイルを見つけ出そう。



同じように1コストで5点のパワーを持つカードには《**消耗の射撃 / Fatigue Shot**》がある。こちらはヒーローにヒットした場合、そのヒーローの次のターン最初の攻撃アクションカードの基本の攻撃力を半分ににする。

武器にバフを乗せるようなヒーローには効かないが、単

アザレア SAMPLE DECK	
装備	EQUIPMENT
1 デス・ディーラー	Death Dealer
1 烏の巣	Crow's Nest
1 刃招きのヘルム	Blade Beckoner Helm
1 魔除けのレンズ	Talismanic Lens
1 春の目覚め	Blossom of Spring
1 必中の腕甲	Bull's Eye Bracers
1 矢撃ブーツ	Boltn Boots
1 機敏な脚運び	Quick Clicks
赤	RED - PITCH 1
2 電撃の射撃	Boltn Shot
2 穿つ射撃	Drill Shot
2 爆弾の射撃	Dry Powder Shot
2 絡め獲りの射撃	Entangling Shot
2 感染の射撃	Infecting Shot
2 陰惨沼の鉤縄	Murkmire Grapnel
2 灼熱射撃	Searing Shot
2 水切る射撃	Swift Shot
2 投錨	Drop the Anchor
2 腐血病の塗布	Lace with Bloodrot
2 虚弱症の塗布	Lace with Frailty
2 無力症の塗布	Lace with Inertia
2 砲撃要請	Call in the Big Guns
2 稜駆けの射撃	Ridge Rider Shot
2 飽くなき無秩序	Ravenous Rubble
2 飛行路読み	Read the Glide Path
2 矢じり研ぎ	Point the Tip
2 過引弓*	Over Flex
2 周囲の偵察	Scout the Priphey
2 狙い定め	Take Aim
黄	YELLOW - PITCH 2
2 感染の射撃	Infecting Shot
2 尖塔からの狙撃	Spire Spining
1 記憶の地	Memorial Ground
青	BLUE - PITCH 3
2 感染の射撃	Infecting Shot

*印は日本語版未発売

サンプルデッキリスト



このリストはほとんどが《アザレア》のシルバーエイジ構築済みデッキの内容と同じだ。装備は完全に同じものが採用されており、メインデッキの矢も触らず一部を変更しただけにとどめている。これは販売されているデッキの完成度の高さを物語っており、無改造でも十分に遊べる内容であることの証明でもある。

元のリストからの変更は軽微なものにとどまっている。《張弦解放》や《一矢葬命》などのリアクション阻害効果を持つカードや《機敏主義》のように単純なパワーの増加効果のみを持つカードを別のカードに置き換えており、特に《感染の射撃》は赤黄青の3色すべてを2枚ずつ6枚のフル採用としている。

ごくわずかだが青を採用したことで後半《デス・ディーラー》起動、《烏の巣》起動、1コストの矢または1コストのバフアクション、の動きを行いやすくしている。青2枚がもし重なってしまっても1枚をピッチ、1枚を射撃することで青でも4点+ヒット時に腐血病トークンを与える攻撃となる。ゲーム終盤では馬鹿にできない強さになるだろう。



《過引弓 / Over Flex》はバフを行うとともに手札からカードを格納庫に置くことができる。矢以外のカードを置くこともできるが、やはり矢を置くことで連続攻撃の可能性を増やすことができる。格納庫からバフ、手札から《過引弓》(青または黄をピッチ)、手札から矢を置いて発射、《デス・ディーラー》を起動して矢を設置、発射とできれば相手にダメージを受けるのか手札を防御に消費するのかの2択を強く迫ることができる。デッキの一番上のカードがわかっているなら、《過引弓》で適当なカードを置いた後にアザレアのヒーロー能力を起動、最低でも+4された圧倒的攻撃をお見舞いできる。追加のバフやヒット時効果がかみ合ったときの爽快感はレンジャークラスならではのと言えるだろう。

デッキから攻撃アクションが無くなってしまうと武器での攻撃ができないアザレアは勝つ手段がなくなってしまう、デッキ内の矢の残数には注意が必要だ。

苦手なデッキと対策

アザレアはデッキを見ればわかる通りデッキのほとんどのカードを赤が占めるリソースの発生源に乏しいデッキだ。その為、コスト増加で妨害をして来るデッキは比較的苦手な部類に入る。中でもアイスランダーは、バフを撃ったところに凍傷トークンを出されたりすると矢を撃つことが難しくなったりする場面もあり、苦戦を強いられる。幸いにもライフがやや低いところを突き、矢を撃つときには1リソースを出せるように手札を温存して攻撃するようにすることでライフを攻めながら妨害効果を最小限に抑えることができるだろう。



同様の理由で同じレンジャークラスのレクシーにも苦戦を強いられることになる。強力な防御リアクションと高い打点アベレージを持つブライアーのようなヒーローに対しても難しい戦いを強いられるしまうので、環境を呼んでデッキの構造から対策することが求められるヒーローと言える。



基本的に防御力に乏しいアグロデッキは殴り合いを制するしかない、自分のライフが尽きる前に敵のライフを削りきることができるようにヒット時の追加効果でダメージの対ついで妨害ができるとうい。